Название: Snake

Автор проекта: Абдихан Сырым

Это обычная игра змейка где надо кушать яблоки что бы проходить дальше.

Всего семь уровней, которые с каждым разом усложняется.

Для этого проекта я использовал основные два класса, это "Snake" и "Board".

Которые соответственно управляет ими. Еще я добавил ввод и базу данных для сохранения

результатов игроков, и топ 3 лучших игроков будут появляться в меню.

Для этого проекта нужны библиотеки как: pygame, os, sqlite3, random, copy

